

SKYWALL

Pierwsza na świecie interaktywna ścianka wspinaczkowa



reclimb.com

REI
CLIMB

PIONIERSKIE ROZWIĄZANIE

Wspinaczka to coś więcej niż sport. To pasja, która uczy przekraczania granic i wytrwałości w dążeniu do celu. Odkryj innowacyjne rozwiązanie, które łączy sport, rozrywkę i nowoczesne technologie.

ZARABIAJ NA SKYWALL

Uatrakcyjnij swoją przestrzeń rozrywkową oraz zwiększ ruch w obiekcie. Zarabiaj więcej na starych klientach i przyciągnij nowych do swojego:



- centrum wspinaczkowego
- galerii handlowej



- parku rozrywki
- sali zabaw



- hotelu
- lotniska



- ośrodka sportu
- klubu fitness

GRAJ I WSPINAJ SIĘ

SkyWall - tu ruch zmienia się w prawdziwą przygodę! Na graczy czekają m.in. dynamiczne gry sprawnościowe, logiczne wyzwania i drużynowe turnieje, w których liczy się czas i wytrwałość.

SPEEDWALL ■ STRAŻAK ■ ZBIJAK ■ SAPER ■ KRET ■ BEREK ■ MEMORY ■ GRA W KLASY
DESZCZ ■ KONSTRUKTOR ■ KOSMOS ■ BAŃKI ■ ODLOT ■ PLUSIK ■ PIPEJET ■ WĄŻ

JAK ZACZAĆ?

1

WYBIERZ GRĘ
NA EKRANIE

2

OKREŚL POZIOM
TRUDNOŚCI

3

WEPNIJ SIĘ
W ASEKURACJĘ

4

URUCHOM GRĘ
WSPINAJĄC SIĘ



MISJA RECLIMB

Jesteśmy firmą technologiczną, która połączyła elementy tradycyjnej ścianki wspinaczkowej z najnowszymi osiągnięciami z zakresu mechatroniki, robotyki i technologii cyfrowych. Nasi założyciele to czynni wspinacze i sportowcy, których misją jest wspieranie zdrowia i kondycji młodych pokoleń.

Stworzyliśmy SkyWall, by aktywizować dzieci i młodzież oraz wspierać początkujących i zaawansowanych wspinaczy.

” W Reclimb wierzymy, że wspinaczka to coś więcej niż sport – to pasja, która uczy przekraczania własnych granic i wytrwałości w dążeniu do celu. ”

Marcin Pery CEO



NASZE INNOWACYJNE CHWYTY SĄ RUCHOME I INTERAKTYWNE



KAŻDY CHWYT JEST RUCHOMY

Ruch chwytu (wsuń i wysuń) odbywa się na żądanie lub zgodnie z zasadami wybranej gry.



KAŻDY CHWYT JEST INTERAKTYWNY

Wyświetlacze 8x8 LED wyposażone są w dotykową ramkę, co pozwala na pełną interakcję z użytkownikiem.

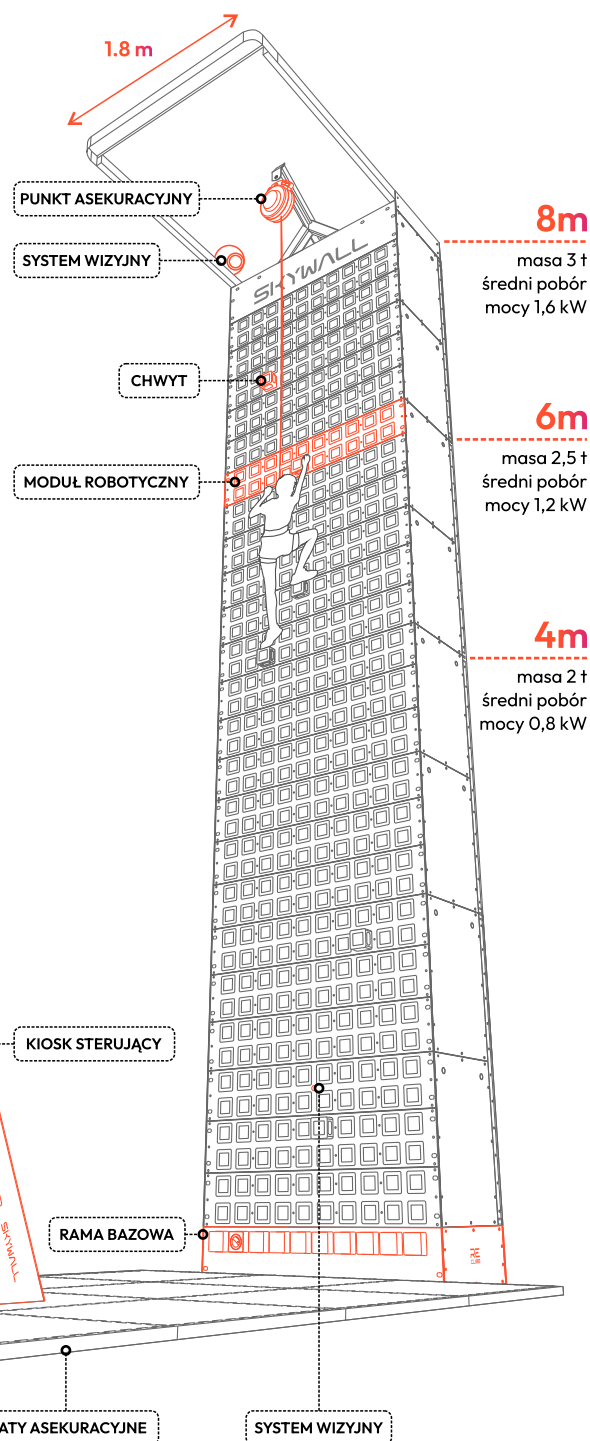
KONSTRUKCJA I PARAMETRY

Głównymi elementami konstrukcyjnymi są ramy nośne oraz moduły. Każdy moduł składa się z dwudziestu interaktywnych chwytów, które wyposażone są w ekrany LED o rozdzielczości 8x8 oraz dotykową ramkę pozwalającą na pełną interakcję z użytkownikiem.

Chwyty są ruchome i wsuwają się lub wysuwają zgodnie z zasadami wybranej gry. Sterowanie systemem odbywa się za pomocą dedykowanej aplikacji uruchamianej na ekranie kiosku. Kiosk wyposażony jest w komputer główny, ekran dotykowy, joystick, drukarkę termiczną oraz skaner kodów.

Ścianka posiada też ramę bazową niezbędną do zakotwienia konstrukcji w podłożu oraz instalacji zasilania i komunikacji sieciowej ze wszystkimi elementami ścianki oraz główny punkt asekuracyjny, który montowany jest na szczycie konstrukcji i umożliwia instalację automatycznego systemu asekuracyjnego typu TruBlue lub Perfect Descent. SkyWall posiada system wizyjny chroniący użytkownika przed rozpoczęciem wspinaczki bezwzięcia asekuracji.

Dodatkowe wyposażenie w postaci systemu nagłośnienia wzbogaca doświadczenia wspinaczy podczas gry, a zainstalowane kamery umożliwiają rejestrację zmagania na ścianie. Pamiątkowy film można pobrać i dzielić się przygodą na SkyWall z bliskimi.



zasilanie:
standardowa sieć
230V AC (1 faza)

INSTALACJA

Etap 01 Zakotwienie ramy bazowej, montaż i połączenie mechaniczne ram nośnych oraz głównego punktu asekuracyjnego.

Etap 02 Wsuniecie modułów wspinaczkowych do ram nośnych oraz podłączenie zasilania i sieci LAN.

Etap 03 Uruchomienie systemu oraz test poprawności działania wszystkich komponentów i punktu asekuracyjnego.

Zarówno montaż, jak i demontaż wymagają użycia podnośnika oraz zespołu instalacyjnego składającego się z trzech przeszkolonych osób. SkyWall dostarczany jest na paletach.